



Индустриальные технологии. 6 класс

Раздел: Технологии исследовательской и опытнической деятельности

№ урока	Модуль: Проектирование и моделирование с использованием свободного программного и аппаратного обеспечения	Кол-во часов
1-2	Представление о проекте. Формулировка задания для проекта. Формирование требований к изделию (на примере Конфетницы). Знакомство с Универсальным комплексом Rubot Protos	2
3-4	Исследование проблемы. Универсальный комплекс Rubot Protos с фрезерной и лазерной насадками	2
5-6	Моделирование и разработка конструкции изделия Конфетница с помощью графического редактора Inkscape	2
7-8	Выработка идеи с помощью графического редактора Inkscape Технология изготовления (последовательность выполнения эскиза)	2
9-10	Выбор идеи. Заполнение документации проекта	2
11-12	Подготовка файла для перевода в программу Repetier-Host, имеющей редактор G-кода. Способы соединения элементов. Составление технологической карты	2
13-14	Методы определения себестоимости изделия. Оценка качества выполненной работы. Окончательное оформление. Оценка проекта и его защита	2
		ИТОГО: 14